

Цель:

Использование мини лого-робота Bee Bot «Умная пчела» в совместной деятельности с целью формирования основ начального программирования у детей старшей группы.

Задачи:

- совершенствовать умение понимать и моделировать предметно-пространственные отношения, ориентироваться в ближайшем пространстве и на микро-плоскости по схемам;
- развивать зрительное и слуховое восприятие, внимание, мышление;
- воспитывать отзывчивость, умение действовать сообща, работать в микро-группах, умение договариваться.

Использование интерактивного оборудования в дошкольном образовании даст возможность сделать процесс обучения и развития детей простым и эффективным, открывая новые возможности дошкольного образования.

- Здравствуйте, ребята. Мы пришли к вам не одни, а с друзьями. Попробуйте отгадать с кем.

Загадка: Села на цветок.

В цветок – хоботок!

Нектару взяла.

Сзади игла.

- Как вы думаете, что у нас в руках? (достаю пчёлку из улья) Хотите с ними подружиться? Но пчелки у нас не обычные.

- Это биботы – мини-роботы. Называются они умная пчела. Сами по себе они двигаться не могут, и мы должны им помочь. Работает наша пчелка на специальных тематических ковриках, разбитых на квадраты. Размер этих квадратов 15 см. на 15 см., потому что один шаг пчелки 15 см.

- Посмотрите, что у умной пчелки находится на спине. Чтобы наша пчелка поехала (полетела), мы должны ее запрограммировать. Одна клеточка – это один шаг (стрелочка вперед), сколько нам нужно шагов – столько раз мы нажимаем стрелочку «вперед». Если нам нужно повернуть, то мы нажимаем стрелочку «направо» или «налево» и стрелочку «вперед». После того как мы задали нужную программу нажимаем «ГОУ» (старт). А когда мы приедем туда, куда нам нужно мы должны нажать на «сброс» иначе наша пчелка запомнит и старую программу и новую.

- На брюшке пчелки находятся следующие кнопки: включение и выключение, электропитание и звук. У пчелок есть свой домик – улей, в который они слетаются, чтобы отдохнуть и подзарядиться.

- Чему может научить вас этот мини-робот? Это развитие мелкой моторики рук, умение работать в группе, развивает ваше логическое мышление. Она научит вас считать и читать, расширит ваш кругозор и словарный запас, научит составлять алгоритмы и программировать. Работать с ней очень интересно!

- Тематические коврики для биботов бывают разные. Это и цифры, фрукты-овощи, геометрические фигуры и очень много других тем. Наши дети пользуются как готовыми ковриками, так и ковриками. Которые, мы делаем сами.

. А хотите сегодня с помощью их отправиться в путешествие по нашему городу? Скажите, ребята, а в каком городе мы живем? Где он находится? *(Ответы детей)*. Тогда слушайте.

Давным - давно, как давно, да в прошлом веке, на земле уральской собрались люди построить город. Думали, гадали, в каком месте новому городу появиться. И нашли то место. Здесь и леса, и поля, и в земле уральской много полезных ископаемых (и руда железная, и уголь, и другого видимо-невидимо). Сначала появился рудник. А где есть работа, там и жилье строить надо. А где людям-то жить?

Сначала построили бараки, временки. Вот и появился поселок Медный рудник. Со временем поселок стал развиваться и строиться. Появился завод «Уралэлектромедь». *(Игра с биботами)*.

Поселок стал расти и вскоре он превратился в город Верхняя Пышма. А жителей стали называть верхнепышминцами. *(Игра с биботами)*.

Работа, работой, а после нее хочется и отдохнуть. Вот и построили жители города Дворец культуры. *(Игра с биботами)*. В этом Дворце культуры проходили концерты, танцевальные вечера. И сейчас проходят. Стали открываться кружки и студии, где стали заниматься не только взрослые, но и маленькие жители нашего города. А кто из вас сейчас занимается в кружках дворца? *(Ответы детей)*.

Но этого жителям города показалось мало. Верхнепышминцев всегда тянуло к новому, неизведанному, хотелось им узнать что-то интересное. Так и возникла у горожан идея построить библиотеку. Сначала была одна на весь город, а потом появилась сеть библиотек, как для взрослых жителей, так и для детей. *(Игра с биботами)*. У нас в группе есть ребята, кто посещает детскую библиотеку. Расскажите нам, какие книги вы берете? *(Ответы детей)*.

Но и этого жителям города оказалось мало. И построили они исторический музей, где стали проходить различные культурные мероприятия, художники выставляли свои картины. Здесь можно познакомиться с прикладным искусством и историей своего города и земли Уральской. *(Игра с биботами)*.

Горожанам Верхней Пышмы захотелось найти место, где бы они могли просто прогуляться на природе, послушать пение птиц, шум леса. Так и возникла идея построить в черте городе верхнепышминский парк культуры и отдыха. *(Игра с биботами)*. В этом парке горожане не только гуляли, но проводили праздники, различные развлечения. Были построены аттракционы, где все могли покататься на них.

Время не стояло на месте, и жителям захотелось, чтобы у них в городе появился свой кинотеатр. Так был построен кинотеатр «Факел», который со временем превратился в современный «Киноград». *(Игра с биботами)*. Сейчас в нем можно посмотреть не только взрослые современные фильмы, но и детские мультики и сказки. Какие мультики вы посмотрели, когда ходили с родителями на киносеансы. *(Ответы детей)*.

Жители города не только трудились, отдыхали, но всегда занимались спортом, вели здоровый образ жизни. Поэтому в городе возник стадион, который со временем расширился и превратился в современный центр спорта. *(Игра с биботами)*.

Захотели горожане построить и бассейн. Раз решили - построили. *(Игра с биботами)*.

У нас есть ребята в группе, кто уже посещает бассейн. *(Ответы детей)*.

Но и на этом горожане не остановились. Построили дворец игровых видов спорта (ДИВС), где сейчас проходят различные соревнования, спортивные праздники. *(Игра с биботами).*

А на площади перед зданиями ДИВСа и бассейна появились знаменитые верхнепышминские фонтаны. *(Игра с биботами).* Кто из вас вечерами гуляет около фонтанов? *(Ответы детей).*

Появилась Ледовая арена, где занимаются хоккеисты, фигуристы и все желающие покататься на коньках. *(Игра с биботами).*

А совсем недавно была построена площадка для экстремальных видов спорта. *(Игра с биботами).* Кто из вас уже занимался на этой площадке? *(Ответы детей).*

Завод «Уралэлектромедь» все время расширяется, модернизируется, строится. И вот появился у завода свой парк, который называли «Парк УГМК». *(Игра с биботами).*

А какой у нас в Пышме замечательный музей военной техники! *(Игра с биботами).* Кто уже побывал в этом музее? Что вам там понравилось? *(Ответы детей).*

Завод всегда нуждался в высококвалифицированных специалистах, и поэтому в городе был построен Университет. *(Игра с биботами).*

Вот мы и прошли по нашему славному городу Верхняя Пышма. Побывали в самых интересных его местах. Город Верхняя Пышма сейчас строится, растет. И вскоре мы увидим новые прекрасные здания, которые приукрасят наш славный город!

Вам понравилось наше путешествие? *(Ответы детей).* Значит, надо придумать новую игру, в которую мы с вами поиграем.